

Vacuna de Circovirus Porcino, tipo 2, Vector Baculovirus, Inactivado



Circumvent™ PCV

ORGANISMO MODIFICADO GENÉTICAMENTE
EMULSIÓN INYECTABLE

Inyección Intramuscular
Uso Veterinario

50 dosis
100 mL



VENTA BAJO RECETA

Cada dosis de 2 mL contiene: Antígeno Inactivado subunitario ORF2 de circovirus porcino tipo 2 \geq 1.0 PR.
Emulsión para inyección

Conservar en lugar oscuro a 2-8°C. No congelar.

Manténgase fuera del alcance de los niños y animales domésticos

INDICACIONES: Para uso en cerdos sanos de 3 semanas de edad o mas, como prevención de la viremia, y como una ayuda en la reducción de la replicación viral causada por el circovirus porcino tipo 2.

DOSIS Y ADMINISTRACIÓN: Agite bien y administre una dosis intramuscular de 2.0 ml a cerdos sanos, de 3 semanas de edad o mayores, seguido de una segunda dosis de 2.0 ml 3 semanas después para el desarrollo de la inmunidad.

PRECAUCIONES: Utilice después de abierto, no guarde restos de vacuna. La disposición del envase y producto no utilizado se debe realizar de acuerdo a la normatividad vigente al respecto en el país. Utilice solo en cerdos sanos. No vacunar 21 días previos al sacrificio. Evitar la inyección accidental de manos, dedos y otras partes del cuerpo. La inyección accidental puede causar reacciones locales serias. Contacte un médico inmediatamente.

Algunas reacciones sistémicas pueden presentarse después de la vacunación. Si ocurre una reacción alérgica, utilice epinefrina.

PRESERVANTES: gentamicina y timerosal.

Elaborado por:

Intervet Inc., Omaha, NE, EE.UU.
Licencia Veterinaria de EE.UU. No. 165A
Importado por MSD Salud Animal Colombia S.A.S.
Colombia Reg ICA No. 7929 BV
Importado por Intervet Ecuador
Ecuador: Reg. No. 4A-10944-AGROCALIDAD
Costa Rica Reg. MAG No. US14-64-37-3986
Rep. Dominicana Reg. No. 6662
Honduras: Reg. No. PB-727
Panamá Reg. No. RB-390-08
Guatemala Reg. MAGA No. US237-64-53-3904
El Salvador Reg. No.: VE2014064933
Bolivia: Reg. SENASAG PUV-B 004274/10
Nicaragua Reg.No.: 11011



Code 140624
189589-03

LOTE:
FABR.:
VENICE:

Knockout
Area